



WAT IS KNIKKERGEK?

KnikkerGek Rotterdam – Hét knikkerparadijs voor jong en oud

KnikkerGek is dé plek in Rotterdam waar het oude, vertrouwde knikkeren nieuw leven wordt ingeblazen. Met passie, creativiteit en een flinke dosis speelplezier maakt KnikkerGek van een simpele knikker een bron van verbinding en verwondering.

Wat begon als een liefde voor het klassieke spel, is uitgegroeid tot een beweging die jong en oud samenbrengt. KnikkerGek bedenkt en bouwt unieke knikkerbanen, organiseert toffe workshops en geeft het ouderwetse knikkeren een moderne twist. Van scholen en buurtprojecten tot festivals en evenementen: overal waar KnikkerGek komt, ontstaat er een feest van enthousiasme en nostalgie.

KnikkerGek staat niet alleen voor spelen, maar ook voor verbinden. De kleurrijke knikkers rollen dwars door generaties, culturen en achtergronden heen. Kinderen leren samenwerken, creatief denken en bouwen, terwijl volwassenen herinneringen ophalen en ontdekken hoe leuk spelen eigenlijk nog steeds is.

Of je nu een knikkerbaan wilt bouwen, een evenement wilt organiseren of simpelweg geïnspireerd wilt worden: KnikkerGek laat zien dat een knikker meer is dan een bal van glas. Het is een symbool voor plezier, fantasie en saamenzijn.

Meer info: www.knikkergek.nl

Insta: <https://www.instagram.com/knikkergek/nl>



HET DRAAIT OM HET SPEL



Het draait al eeuwenlang om knikkers. In kindergraven uit het oude Egypte zijn zelfs knikkers gevonden en de Romeinen kwamen al vroeg met de glazen knikker.

Niet één stuk speelgoed kent zo'n lange historie als de knikker en nog steeds is de knikker razend populair bij kinderen over de gehele wereld. En niet alleen bij kinderen, ook bij volwassenen.

De meeste 'ouderen' onder ons zullen zich nog wel herinneren hoe graag ze, vroeger op het schoolplein of in hun straat, die ene grote glazen knikker wilden bemachtigen. Of de verschillende knikkertechnieken. Of de verschillende namen die aan knikkers werden gegeven. En het mooie van knikkeren is, is dat vrijwel iedereen het kan en eraan kan meedoen. Laagdrempeliger dan knikkeren is er niet. Denken wij van KnikkerGek. Het is eigenlijk jammer dat volwassenen niet meer knikkeren, terwijl ze het wel erg leuk vinden. Dat laatste merken wij tijdens onze knikkercompetitie de MarbleMasters. Dan komen verhalen over vroeger naar boven en weten zij tot in detail te vertellen waar ze knikkerden, met wie, welke namen de knikkers hadden en de(vaaak gebonden lokale) spelregels. Pieken, schoffelen, bonken, chinesies, kattenogen, (muur)ketsen, kuiltje schieten, blut zijn, bammen, pekinezen, kleintjes, stuiters,



Alleen is het knikkeren in de publieke ruimte langzaam wel uit het straatbeeld verdwenen. Dat heeft voornamelijk te maken met het feit dat buitenspeelruimte (scharrelruimte) voor kinderen de laatste decennia is afgenomen en dat die ruimte is ingevuld door verkeer. Het is er letterlijk 'uitgeknikkerd'. Dat vinden wij jammer en een groot gemis. Want door deze ontwikkeling spelen kinderen minder buiten, bewegen zij minder, zijn er minder contacten met andere burens, leren zij minder zelfstandig vrij spel te ontwikkelen en conflicten op te lossen.



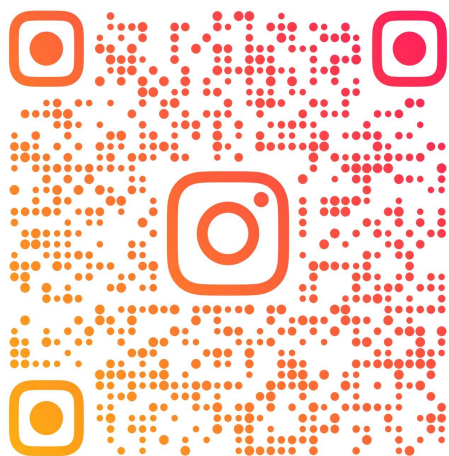


KNIKKER

Niet de knikkers maar het spel!

KNIKKERLOOP

Zo nu en dan komen er mooie dingen voorbij rollen, waarbij we al snel hebben: 'Ja, dat is leuk zeg! Dat willen we ook.' Op Insragram werden wij onlangs bedolven onder berichtjes van mensen uit ons netwerk met de strekking: dit is echt wat voor jullie. Maken! Het ging over een filmpje van een gezin dat met een knikker onder de arm in Duitsland een Kugelbahn bezocht en door de natuur een hele route wandelde die werd geleid door een knikkertrack, gemaakt van natuurlijke materialen. Aan het einde van de wandeling gaf de kinderen aan: 'We willen nog een keer!'. Het beste is om dit zelf te bekijken en dan snap je vast wel wat wij bedoelen. Scan onderstaande QR-code.



REEL GEDEELD OP 11 MEI
DOOR METZONDERJASCOM







WEL IN DUITSLAND MAAR.....



In Duitsland zijn er inspirerende voorbeelden te vinden van dergelijke knikkertracks:

1. Herzogliche Kugelbahn (Stetten, Baden-Württemberg)

Een van de langste Kugelbahnen in Duitsland: 800 meter lang verspreid over een wandelroute van 1,5 km. De baan bevat 25 interactieve stations met thema's als wijnbouw en bosnatuur. Holzkugels zijn ter plekke verkrijgbaar bij een automaat.



2. Söllis Kugelrennen (Oberstdorf, Allgäu)

Een 200 meter lange houten knikkerbaan verdeeld over vier secties met elementen zoals spiralen, xylophones en slalomstukken. De baan is geïntegreerd in een 2,2 km lange wandelroute.

3. Kugelbahn am Großen Arbersee (Bayerischer Wald)

Een 250 meter lange houten knikkerbaan langs een schilderachtig meer. De route is 1,6 km lang en biedt een combinatie van natuurbeleving en speelplezier.



4. KugelWaldPfad (Ühlingen-Birkendorf, Zwarte Woud)

Een educatieve bosroute met meerdere houten knikkerbanen en informatie over houtbewerking en bosbeheer. De banen zijn volledig gemaakt van lokaal hout en passen naadloos in de natuurlijke omgeving.



Maar in Nederland niet. Dat laten we niet op ons zitten zeg maar. We zijn niet voor niets KnikkerGek.



KNIKKERLOOP [LOCATIE]

Wij willen in Nederland de allereerste KnikkerLoop bouwen en het liefst in onze eigen stad, Rotterdam. Denk aan het Kralingse Bos, Vroesepark, Zuiderpark, Lage Bergse Bos. De KnikkerLoop in Rotterdam is een indrukwekkende houten knikkerbaan van xxx meter lang, verspreid over x interactieve stations. Deze XXL-baan slingert door het groen en combineert spel, natuurbeleving en educatie op een unieke manier. Lopen knikkeren, buiten, natuur, bewegen, spelen, plezier.

De KnikkerLoop is volledig vervaardigd uit lokaal hout, voornamelijk robuuste boomstammen en dikke takken. De goten zijn vaak uitgehold en met de hand bewerkt, wat zorgt voor een natuurlijke uitstraling die harmonieert met de omgeving. De constructie is stevig en duurzaam, ontworpen om bestand te zijn tegen verschillende weersomstandigheden en intensief gebruik.

De meeste Kugelbahnen in Duitsland zijn vervaardigd uit duurzame, natuurlijke materialen, met de nadruk op:

- Massief hout: zoals beuken-, kastanje- of robinia-hout, bekend om hun weerbestendigheid en duurzaamheid.
- Birkensperrholz (berkenmultiplex): gebruikt voor gedetailleerde elementen vanwege zijn sterkte en stabiliteit.
- Natuurlijke afwerkingen: zoals walnootolie of andere milieuvriendelijke oliën, die het hout beschermen zonder schadelijke chemicaliën.

Deze materialen zorgen niet alleen voor een lange levensduur, maar passen ook esthetisch in natuurlijke omgevingen zoals parken en bossen.



TAKKEBAANTJES



KUNNEN WIJ DAT?

Wij denken van wel. En dat baseren we natuurlijk niet zomaar op een gevoel, want beide KnikerGekken hebben zo hun sporen verdiend op het gebied van ontwikkeling, buitenspelen, maken en educatie. Zo heeft Jeroen (die met de kale knikker) diverse kunstwerken voor de buitenruimte gemaakt en rolt bij Edward (nog wel wat haar) het ene na het andere idee uit zijn bol. Dus wij denken dat wij dit kunnen.

Maar niet zonder hulp, advies en ondersteuning. Zo zal het vinden van een geschikte locatie nog een uitdaging zijn, speelt veiligheid een rol, laten we de branding van de KnikkerLoop aan experts over en schakelen we een hovenier in om mee te bouwen.

Wij zijn er van overtuigd dat een KnikkerLoop flink wat toegevoegde waarde heeft voor een groen gebied. Een uniek ontwerp laat kinderen veel plezier beleven stimuleert ze om lekker naar de buiten te gaan, de natuur in. En dat is hard nodig!



PLANNING

1. Verkenning en inventarisatie reeds vergelijkbare concepten.

Uitzoeken wat werkt, welke geleerde lessen er zijn en in kaart brengen van kansen en bedreigingen.

2. Voorlopig ontwerp.

Welke onderdelen hebben we op ons netvlies? Delen waar de knikkers gewoon lekker rollen, delen waar knikkers hindernissen moeten overwinnen en elementen waarbij hoogte moet worden overwonnen.

3. Inventarisatie materialen.

Welke materialen zijn nodig en kunnen we deze lokaal krijgen?

4. Mogelijke locaties.

In kaart brengen welke locaties mogelijk een optie zijn en hoeveel kans op toestemming is er.

5. Testfase diverse onderdelen.

We testen op locatie een aantal ideeën en concepten.

6. Definitief ontwerp.

Op basis van van de testfase volgt een definitief ontwerp dat met andere betrokken partijen wordt besproken en afgestemd (beheerder gebied onder andere).

7. Bouw en realisatie.

8. Opening KnikkerLoop [locatie].



**KNIV/
KER
G EK**